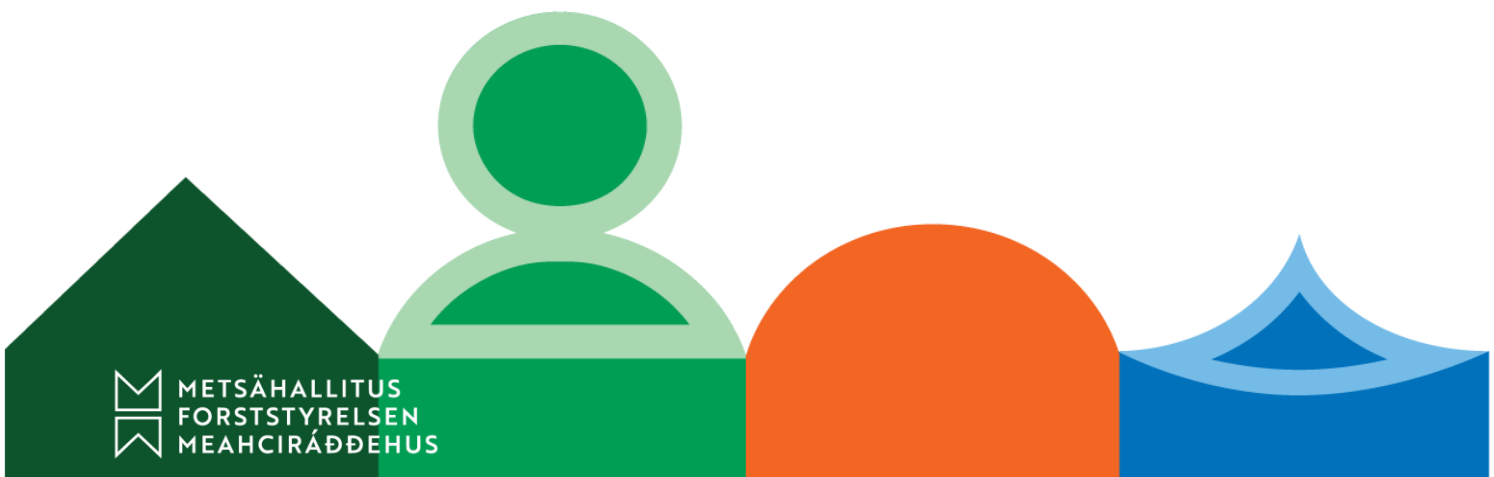


## Kahoot!-frågesporter på smarta enheter

<b>För vem:</b> Alla årskurser (välj en frågesport som passar årskursen)	<b>Var:</b> I klassen
<b>Del i Vildmarkspasset:</b> Alla, välj lämplig frågesport	<b>När:</b> Under alla årstider
<b>Inlärningsmål:</b> Repetera ett ämne som redan har behandlats eller stifta bekantskap med ett nytt ämne	<b>Material:</b> En smart enhet åt alla (smarttelefon eller surfplatta, det går inte att spela på dator) och dator & videoprojektor åt läraren
<b>Längd:</b> Cirka 15 minuter	<b>Personalresurser:</b> 1

### ANVISNINGAR

1. Förbered och anslut videoprojektorn till din dator. Med hjälp av videoprojektorn kan alla se frågorna och svarsalternativen i frågesporten.
2. Registrera dig som Kahoot-användare på adressen: <https://getkahoot.com/register/>.
3. När du har ett eget konto kan du se de allmänna Kahoot-frågesporterna genom att välja "Discover" högst upp.
4. Skriv "Vildmarkspasset" i sökordsfältet för att få fram alla frågesporter som ingår i Vildmarkspasset. Genom att klicka på ikonerna kan du bekanta dig närmare med frågorna och svarsalternativen i frågesporten.
5. När du har valt en lämplig frågesport, klicka på "Start". På skärmen visas en spelspecifik kod.
6. Instruera eleverna att gå till sidan <https://kahoot.it/>. På förstasidan ska man mata in den spelspecifika koden "Game PIN". När eleverna har angett koden ska de klicka på "Enter".  
Därefter skriver eleverna sina signaturer i frågesporten och klickar på "Play now".
7. Spelet börjar när du som registrerad användare klickar på "Play" på din dator.



8. Elevernas uppgift är att svara på de frågor som reflekteras på tavlan med sina egna smarta enheter. Man svarar genom att trycka på lådan med motsvarande färg på den smarta enheten som det rätta svarsalternativet har. Nästa fråga visas när du klickar på "Next" på din dator.
9. Kahoot-frågesporten tar slut när alla frågor har gått igenom. Till sist visas vinnarens signatur och poängantal på skärmen tillsammans med de som fått höga poäng.

Det är gratis att registrera sig och spela. De som deltar i Kahoot-frågesporten, dvs. eleverna, behöver inte registrera sig för att kunna spela. Man deltar via webbplatsen med hjälp av en individuell spelkod.

Du kan välja olika egenskaper för frågesporten (t.ex. om frågorna ska komma i en viss ordning eller blandade) eller välja de egenskaper som du önskar. När eleven har svarat på en fråga visas direkt information på elevens skärm om huruvida svaret var rätt eller fel och hur många poäng det gav. Poängantalet beror på hur snabbt man har svarat. På lärarens dator visas alla deltagares svar i form av ett stapeldiagram. Om du vill gå tillbaka till en fråga för att diskutera den, klicka på "Re-show image", så visas föregående fråga. Poängen för alla deltagare får man fram genom att klicka på "Final scoreboard". Man kan också spara resultaten för hela gruppen i en Excel-fil, som visar hur många rätt och fel svar varje deltagare har gett under frågesporten.

